

ReadMe zum Szenario: „Holz für das Sägewerk“

Es ist früh am Morgen, du sollst eine Lieferung Holz zum Sägewerk bringen, versuche so schnell wie möglich deine Aufgabe zu erfüllen.

Denn du bist später noch mit Kollegen zum Frühstück verabredet, es wird dir aber der Morgendliche Verkehr dazwischen kommen, achte deshalb auf die Signale!

Das Szenario spielt auf der Strecke: Altenburg – Wildau v3.11

Achtung es ist ein forderndes Szenario Signalkunde ist von Vorteil, die Zwergsignale sind getriggert diese müssen nicht mit TAB bestätigt werden.

Da der Dispatcher manchmal so seine Macken hat bei der Einfahrt zum Kraftwerk Fahrtweg lieber vorher nochmal Prüfen!

Strecken Download:

- <http://www.railsimulator.net/Altenburg - Wildau v3.11>

Spieler-Lok:

- vR BR 232 „Ludmilla“ <http://www.virtual-railroads.de/db-br232>

Verwendete Payware:

- DTG European Loco/Asset Pack: <http://store.steampowered.com/app/208300/>
- DTG Hamburg – Hannover : <http://store.steampowered.com/app/222588/>
- DTG BR 232: <http://store.steampowered.com/app/222587/>
- vR BR 323 Köf: <http://www.virtual-railroads.de/baureihe-323-altrot>
- 3DZug – Rmms: <http://www.3dzug.de/Rmms-Flachwagen>
- TTB Szenario Pack 2 München - Augsburg: [Halycon Shop](#)

Verwendete Repaints:

vR BR 323:

- <http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1299-vR-BR323-Repaint/>

DTG BR 232:

- <http://www.railsimulator.net/... / Mint-Version>
- <http://www.railsimulator.net/... / VrotOrot Railon Dirty Version>

In der (Basic)-Version fallen folgende Add-On's / Repaints weg:

- vR BR 323 Köf incl. der Repaints
- DTG BR 232 incl. der Repaints
- 3DZug – Rmms Flachwagen

Danksagung an:

- **Scarlet** (für das Erklären und bereitstellen des Szenario Scriptes + ZZA Generator)
- **Clemens Hoffmann** (Beta Tester und teilweise Erklärbar)
- **SÜWEX** (Beta Tester und Zwangsenkönig xD)
- **ice** (für die tollen Repaints der DTG BR232)
- Und allen anderen die ich jetzt ggf. vergessen habe zu erwähnen !!!

Freue mich auf das Feedback ;o)

NESSA REVANE

